

알고리즘 설계 - 201921725 안성현

영 화 스 케 줄

<2021/03/31>

문제 소개 및 접근법

1-1] 영화 스케줄

① 문제

당신은 인기있는 영화배우이고, n 개의 서로 다른 영화에 출연 요청을 받았다고 상상해보자. 각 출연 요청에는 촬영한 첫 날과 마지막 날이 명시되어 있고, 출연하면 얻을 수 있는 수입이 제시되어 있다. 요청을 수락하기 위해서는 반드시 촬영기간 내내 출연할 수 있어야 한다. 따라서 촬영 기간이 겹치는 두 촬영 작업을 동시에 수락할 수는 없다. 어떤 두 작업도 서로 기간이 겹치지 않도록 하면서 얻을 수 있는 최대 수입을 구하는 효율적인 프로그램을 작성하시오.

(첫째 줄에 $n(n \leq 50,000)$ 이 입력된다. 둘째 줄부터 마지막 줄까지 영화에 대한 정보를 나타내는 음이 아닌 세 정수 (a_i, b_i, p_i) 가 순서대로 주어진다. a_i 와 b_i 는 1억 이하이고 $a_i \leq b_i$ 이다. p_i 는 40,000 이하이다.)

② 접근법 (소스 간략 설명)

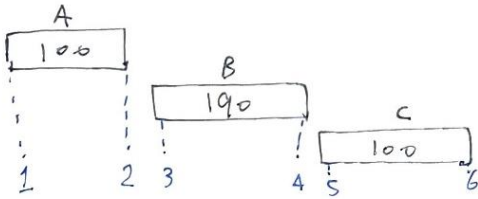
▶ 동적계획법으로 문제를 접근했다. 한 영화를 출연했을 때 최대 소득을 구하고 해당 값을 '다음 영화 출연할 시 최대 소득'을 구하는 데 이용하는 것이다. (경우에 따라 이용하지 않을 수도 있음) 이 작업을 마지막 영화까지 이어 나갔을 때, 각 영화마다 구한 최대 소득 중 최댓값을 구하면 된다. 이러한 작업에 필요한 일반화 식은

MAX(시작 일 이전에 얻을 수 있는 최대 소득 + 이 영화를 출연하면 얻는 소득, 이전 최대 소득)

이 된다. 이 MAX 값 계산을 모든 영화에 대해서 구하면 되는데 여기서 주의할 점이 있다. 바로 마지막 날(b_i)을 기준으로 정렬을 해야 된다. i 번째 영화를 시작하기 전에 끝나는 영화들은 모두 $0 \sim i-1$ 번째에 위치되어야만 한다. 그래야 '시작 일 이전에 얻을 수 있는 최대 소득'을 구하는 데 지장이 없다.

지금부터 예시 3개를 이용해서 설명을 이어 나가겠다. 참고로 a_i 는 영화의 첫 날이므로 start, b_i 는 영화의 마지막 날이므로 end, p_i 는 수입이므로 income, 시작 일 이전에 얻을 수 있는 최대 소득은 c_max 로 작성할 예정이다.

(예시 1) 아래와 같이 영화 세 개 $\{(1,2,100),(3,4,190),(5,6,100)\}$ 가 있다고 가정하겠다.



A 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(0+100, 0)=100$ 이 최대 소득이다.

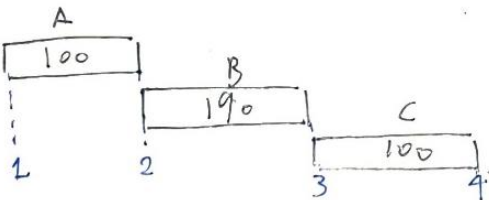
B 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(100+190, 100)=290$ 이 최대 소득이다.

C 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(290+100, 100)=390$ 이 최대 소득이다.

모든 영화에 대한 MAX 값을 구하였으니 최대 소득은 390이 된다.

이러한 방식을 코드로 구현하기 위해 영화 개수를 크기로 가지는 v배열이 있다고 생각하자. 이제 영화의 c_max를 구하고 income만큼 더한 값을 v배열에 저장할 것이다. A는 첫 영화이니 $v[0]$ 은 $0+100$ 이 된다. B를 기준으로 c_max은 100이라고 생각할 수 있는데 이 값은 $v[0]$ 에 이미 저장하였으니 $v[0]+190=290$ 이 $v[1]$ 에 저장된다. 마찬가지로 C는 $v[1]+100=390$ 이 $v[2]$ 에 저장된다.

(예시 2) 아래와 같이 영화 세 개 $\{(1,2,100),(2,3,190),(3,4,100)\}$ 가 있다고 가정하겠다.



A 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(0+100, 0)=100$ 이 최대 소득이다.

B 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(0+190, 100)=190$ 이 최대 소득이다.

C 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $\text{MAX}(100+100, 190)=200$ 이 최대 소득이다.

모든 영화에 대한 MAX 값을 구하였으니 최대 소득은 200이 된다.

(예시1)과는 달리 영화가 서로 겹쳐 있는 모습이다. 같은 시간은 동시 출연이 불가능하니 **앞처럼 단순히 영화의 개수를 배열 개수로 생각하면 안 된다.** (예시1에 제시된 방법으로 B입장에서 $v[0]=100$ 을 이용하면 틀린다.) 따라서 이번에는 **start, end에 대한 집합 크기를 배열의 개수로 생각하였다.** 각 배열은 (날짜, c_max+income)이 저장된다. 그리고 값을 저장할 때는 날짜가 end에 해당하는 배열 원소를 이용하였다. A영화의 start인 1이전에는 아무 영화도 없으므로 $v[\text{날짜}=2]$ 는 $0+100$ 이 된다. B영화의 start인 2이전에 영화가 있는지 없는지 확인은 $v[\text{날짜}<2]$ 을 이용한다. 이 때 값이 없으므로 $v[\text{날짜}=3]$ 은 $0+190$ 이 된다. 같은 이치로 C영화의 확인은 $v[\text{날짜}<3]$ 를 이용한다. $v[\text{날짜}=2]$ 에 값이 있으므로 $v[\text{날짜}=4]$ 는 $100+100$ 이 된다. **값이 있다는 의미는 해**

당 영화 시작 이전에 끝난 영화(들)이 있다는 것이다. 이러한 ‘끝난 영화(들)에서 구한 최대 소득’ 중 **최댓값**이 바로 c_max (시작 일 이전에 얻을 수 있는 최대 소득)이다. 결과를 그림으로 나타내면 아래와 같다.

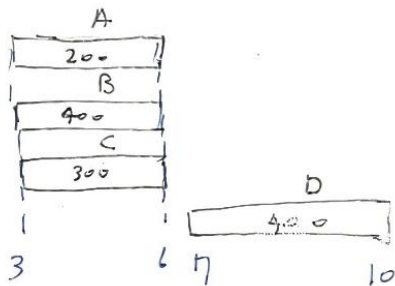
		(end)	(end)	(end)
	$v[0]$	$v[1]$	$v[2]$	$v[3]$
날짜	1	2	3	4
$c_max + 'income'$	0	0+100	0+190	100+100

위 예시에서 ‘끝난 영화’는 A 영화 뿐이다. 그런데 만약 B영화의 end가 C영화의 start와 겹치지 않으면 어떻게 될까? 이 때는 (100,190) 중 큰 값을 채택하는 것이다. 더 어려운 예시가 주어진다면 약 n개의 영화의 최대 소득 중 큰 값을 채택해야 될 수도 있다. 또한 이러한 **최대값 탐색을 여러 번** 해야 될 수도 있다. 이럴 때 유용한 자료구조가 ‘**세그먼트 트리**’이다.

정리해서 말하면 c_max (시작 일 이전에 얻을 수 있는 최대 소득)를 구하기 위해 ‘끝난 영화들의 최대 소득’에 대한 **최댓값 탐색**을 하는 데, 영화마다 c_max 를 구해야 되니 **최댓값 탐색을 여러 번** 한다는 것이다. 따라서 최댓값 탐색을 $O(\log n)$ 에 할 수 있는 세그먼트 트리를 이용한다.

수식: $MAX('c_max + income' \text{ of } v[\text{날짜} < \text{start}])$

(예시 3) 아래와 같이 영화 네 개 {(3,6,200), (3,6,400), (3,6,300), (7,10,400)}가 있다고 가정하겠다.



- A 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $MAX(0 + 200, 0) = 200$ 이 최대 소득이다.
 - B 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $MAX(0 + 400, 200) = 400$ 이 최대 소득이다.
 - C 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $MAX(0 + 300, 400) = 400$ 이 최대 소득이다.
 - D 영화를 출연한다고 생각하자. 그러면 $MAX(400 + 400, 400) = 800$ 이 최대 소득이다.
- 모든 영화에 대한 MAX 값을 구하였으니 최대 소득은 800이 된다.

(예시2) 방법을 그대로 이용해보겠다.

A영화의 확인은 $v[\text{날짜} < 3]$ 를 이용한다. 값이 없으므로 $v[\text{날짜} = 6]$ 은 $0 + 200$ 이 된다.

B영화의 확인은 $v[\text{날짜}<3]$ 를 이용한다. 값이 없으므로 $v[\text{날짜}=6]$ 은 $0+400$ 이 된다.

C영화의 확인은 $v[\text{날짜}<3]$ 를 이용한다. 값이 없으므로 $v[\text{날짜}=6]$ 은 $0+300$ 이 된다.

D영화의 확인은 $v[\text{날짜}<7]$ 를 이용한다. $v[\text{날짜}=6]$ 에 값이 있으므로 $v[\text{날짜}=10]$ 은 $300+400$ 이 된다. 결과를 그림으로 나타내면 아래와 같다.

	$v[0]$	$v[1]$ (end)	$v[2]$	$v[3]$ (end)
날짜	3	6	7	10
c_max + income	0	0+200 0+400	0	300+400 0+300

그런데 정답은 800이니 (예시2)의 방법을 그대로 따르면 문제가 있다. 따라서 배열을 업데이트 할 때 기존의 값이 더 크다면 더 큰 값을 유지하는 방법을 택한다.

$$v[1] = \begin{cases} (c_max + income) \\ ① 0 + 200 \\ ② \max(200, 0 + 400) = 400 \\ ③ \max(400, 0 + 300) = 400 \end{cases}$$

수식: $v[\text{날짜}=\text{end}] = \text{MAX}(c_max + income, v[\text{날짜}=\text{end}])$

지금까지의 설명을 정리하면 다음과 같다.

- 1) $\text{max_income} = \text{MAX}(c_max + income, \text{max_income})$
- 2) $c_max = \text{MAX}('c_max + income' \text{ of } v[\text{날짜}<\text{start}])$
- 3) $v[\text{날짜}=\text{end}] = \text{MAX}(c_max + income, v[\text{날짜}=\text{end}])$, $v = \{(\text{날짜}, c_max + income), \dots\}$

실제 코드랑 비교해서 차이점이 있다면 v배열의 원소에 (날짜, c_max+income)이 있지 않고 v배열의 원소는 날짜, 세그먼트 트리의 leaf node가 c_max+income이라는 사실이다.

소스 코드와 실행 결과

2-1] 소스 코드와 실행 결과

① 코드

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <cmath>

using namespace std;
int* s_tree; // 세그먼트 트리

typedef struct Movie {
    int start, end, income;
}Movie;

// 끝 시간을 기준으로 오름차순
bool compare(Movie& m1, Movie& m2) {
    return m1.end < m2.end;
}

// 구간에서 최댓값 찾기
int ret(int node, int s, int e, int l, int r) {
    if (l > e || r < s)
        return 0;

    if (l <= s && e <= r)
        return s_tree[node];

    int m = (s + e) / 2;
    return max(ret(node * 2, s, m, l, r), ret(node * 2 + 1, m + 1, e, l, r));
}

// 세그먼트 트리 업데이트
int update(int node, int s, int e, int idx, int val) {
    if (s <= idx && idx <= e) {
        if (s == e) {
            /*
                기존 세그먼트 트리는 val값을 저장하지만 이 코드는 max값을
                비교해서 저장함
                이 세그먼트 트리에서 leaf node는 배열의 원소가 아니라
                배열의 원소와 관련된 어떤 값(c_max+income)이 나와야 됨
                start, end 값들을 압축해서 사용하므로 여러 개의 start에
                대해 한 개의 end가 나올 수 있음
                ex) 영화[start,end,income] = 영화[9,13,300],
                영화[10,13,100], 영화[14,16,200] 이 있다고 가정하겠음
            */
        }
    }
}
```

영화[14,16,200]의 '현재 시작 시간 기준 최댓값(c_max)'은
 300이 돼야 함
 그런데 영화[10,13,100]을 확인하면서 v[end_idx]=13에 대한
 세그먼트 트리 값이 100으로 업데이트 됨
 따라서 중복된 end에 대한 세그먼트 트리 값은 최댓값(300)이
 되어야만 함!!

```

    */
    s_tree[node] = max(s_tree[node], val);
  }
  else {
    int m = (s + e) / 2;
    s_tree[node] = max(update(node * 2, s, m, idx, val), update(node
* 2 + 1, m + 1, e, idx, val));
  }
}

return s_tree[node];
}

// 세그먼트 트리 출력
void sprint(int size) {
  for (int i = 1; i < size; i++) {
    cout << "[" << i << "]" << s_tree[i] << " ";
  }
  cout << endl;
}

// 이진 탐색 (x -> find v_vector_index)
int find(vector<int> &v, int x) {
  int low = 0;
  int high = v.size() - 1;
  int mid;
  while (low <= high) {
    mid = (low + high) / 2;
    if (v[mid] == x)
      return mid;
    else if (x > v[mid])
      low = mid + 1;
    else
      high = mid - 1;
  }
  if (low > high)
    return -1;
}

int main(void)
{
  // 입/출력 최적화
  ios_base::sync_with_stdio(false);
  cin.tie(NULL);

  int n; // 영화의 개수
  vector<Movie> mv; // 영화 자료구조 (start,end,income)

```

```

vector<int>v; // 영화의 start, end가 담긴 배열

// 변수, 벡터 초기화
cin >> n;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    int s, e, ic;
    cin >> s >> e >> ic;
    Movie M = { s, e, ic };
    mv.push_back(M);
    v.push_back(s);
    v.push_back(e);
}

// 벡터 정렬
sort(mv.begin(), mv.end(), compare); // end 기준 오름차순
sort(v.begin(), v.end());

// 중복되는 원소 삭제
v.erase(unique(v.begin(), v.end()), v.end());

// 세그먼트 트리 생성
int h = (int)ceil(log2(v.size()));
int tree_size = (int)pow(2, h + 1);
s_tree = new int[tree_size] {};

// 세그먼트 트리로 최대 수입 얻기
int max_idx = v.size() - 1;
int max_income, sum, c_max, s_idx, e_idx;
max_income = sum = c_max = s_idx = e_idx = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    // 시작, 끝 시간을 보고 벡터 인덱스 찾기
    s_idx = find(v, mv[i].start);
    e_idx = find(v, mv[i].end);
    // 현재 시작 시간 기준 최댓값 찾기
    c_max = ret(1, 0, max_idx, 0, s_idx - 1);
    // MAX(현재 시작 시간 기준 최댓값 + 현재 영화 소득, 이전 최대 소득)
    sum = c_max + mv[i].income;
    max_income = max(max_income, sum);
    // 끝 시간 위치에 sum값 저장
    update(1, 0, max_idx, e_idx, sum);
}

// 최대 수입 출력
cout << max_income << endl;

// 동적 메모리 해제
delete[] s_tree;

return 0;
}

```


② DEV-C++ 컴파일러 이용 실행 결과

```

C:\Users#\tjdg#\OneDrive#\바탕 화면#\Test#\decrease.exe
6
1 2 3 3 2 1
3
-----
Process exited after 7.545 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
  
```

입력: n=10, 원소={1,2,3,3,2,1}

출력: 3

```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
10
3 10 5
1 3 3
9 11 3
1 8 35
11 13 4
3 4 2
7 13 4
5 8 3
9 13 6
4 6 4
41
C:\#\Users#\tjdg#\source#\repos#\Project1#\Debug#\Project3.exe(23682 프로세스)이(가) 0 코드로 인해 종료되었습니다.
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구]->[옵션]->[디버깅]->[디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도
를 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요.
  
```

입력: n=10, 10개의 영화 정보 (시작, 끝, 수입)

출력: 41